

Centro Universitário SENAC – São Paulo

Loja de Games

Disciplina: Loja de Games II

Professor: Fábio Abenza

Tema: Loja de Games

Alunos: Elison Evaristo Souza

Erick Marques Ferreira

Gabiru Gomes

Roger Rodrigues de Oliveira

Requisitos necessários no sistema a ser desenvolvido

Descrição do Sistema

Será desenvolvido um sistema para uma loja de Games, como foco principal, o gerenciamento das vendas de produtos realizadas pela loja.

O usuário deverá ter funcionalidades especificas em seu sistema para gerenciamento dos clientes e produtos, tais como: inserir, excluir, consultar e alterar de forma simples no sistema.

O usuário deve ter o controle total da quantidade de produto estoque para conseguir realizar as vendas diárias em sua loja.

O usuário poderá gerar relatórios mensais constando as vendas realizadas em determinado período.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Titulo | Versão | Requisitos e regras de negócio |
| RF001 | 1.0 | O sistema deve permitir o gerenciamento de cadastro dos clientes. |
| RF002 | 1.0 | O sistema deve permitir o gerenciamento de cadastro dos produtos. |
| RF003 | 1.0 | O sistema deve permitir o gerenciamento das vendas realizadas. |
| RF004 | 1.0 | O sistema deve permitir a emissão relatório mensal. |
| RNF001 | 1.0 | O sistema deve ser multiplataforma. |
| RNF002 | 1.0 | O sistema deve possuir fácil navegação e usabilidade. |
| RNF003 | 1.0 | O sistema deve possuir um padrão de navegação. |
| RN001 | 1.0 | O sistema deve validar ao excluir um determinado produto |
| RN002 | 1.0 | O sistema deve validar ao inserir um determinado cliente. |
| RN003 | 1.0 | O sistema deve gerenciar a saída de produtos do estoque. |

## 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Cadastro de clientes | | |
| **Data de criação** | 17/09/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RF001 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | O sistema deve permitir o gerenciamento do cadastro de clientes. Será necessário o gerenciamento de forma simples com as funcionalidades abaixo:   * Inserir * Consultar * Alterar * Excluir | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Cadastro de produtos | | |
| **Data de criação** | 17/09/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RF002 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | O sistema deve permitir o gerenciamento do cadastro de produtos. Será necessário o gerenciamento de forma simples com as funcionalidades abaixo:   * Inserir * Consultar * Alterar * Excluir | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Gerenciamento das vendas realizadas | | |
| **Data de criação** | 09/10/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RF003 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | O sistema deve possuir funcionalidades para gerenciar as vendas realizadas pela loja de games. | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | | Relatórios das vendas realizadas | | |
| **Data de criação** | | 09/10/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | | RF004 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | O sistema deve permitir a emissão de relatórios das vendas efetuadas dentro de um período (máximo mensal). | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Compatibilidade com sistema operacional | | |
| **Data de criação** | 30/09/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RNF001 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | Na loja de games, as estações de trabalho são compostas por sistemas operacionais Windows. Utilizam-se as versões (7, 8, 10) do sistema operacional. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Navegação e Usabilidade | | |
| **Data de criação** | 12/10/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RNF002 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | Deve ser desenvolvido com um design responsivo para se adequar da melhor forma nas telas. Deve possuir fácil navegação para utilização do sistema. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Padrão de Navegação | | |
| **Data de criação** | 12/10/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RNF003 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | As telas para cadastro de clientes e cadastro de produtos deveram ter mesmo padrão de navegação e tempo de execução. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Exclusão de produtos do sistema | | |
| **Data de criação** | 12/10/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RN001 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | Caso o usuário tente efetuar a exclusão de um determinado produto, o sistema deverá validar se já possui pedidos vigentes para este produto. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Duplicação de clientes no sistema | | |
| **Data de criação** | 12/10/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RN002 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | No processo de cadastro de um determinado cliente, o sistema deverá validar se o mesmo já está cadastrado. Essa validação será feita pelo número de CPF/CNPJ do respectivo cliente. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | Decrementar Estoque | | |
| **Data de criação** | 12/10/2016 | **Grupo** | Loja de Games |
| **Requisito** | RN003 | **Prioridade** | Essencial |
| **Descrição** | No sistema, deve ser possível atualizar o produto com indicadores de estoque, onde vendas decrementarão este estoque. | | |